

ΜΕΝΟΥΜΕ ΣΠΙΤΙ ΚΑΙ ΜΑΘΑΙΝΟΥΜΕ ΔΗΜΙΟΥΡΓΩΝΤΑΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΓΙΑ ΓΟΝΕΙΣ ΚΑΙ ΠΑΙΔΙΑ

Εισαγωγικό Σημείωμα

Το εκπαιδευτικό υλικό για γονείς και παιδιά «ΜΕΝΟΥΜΕ ΣΠΙΤΙ ΚΑΙ ΜΑΘΑΙΝΟΥΜΕ ΔΗΜΙΟΥΡΓΩΝΤΑΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ», αποτελεί μια πρωτοβουλία της Μονάδας Εκπαίδευσης για το Περιβάλλον και την Αειφόρο Ανάπτυξη (ΕΠΑΑ) του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου (Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας) με τη συνεργασία της Παγκύπριας Σχολής Γονέων και στοχεύει στην παιδαγωγική υποστήριξη των γονέων και των παιδιών, ιδιαίτερα των μικρών ηλικιών, κατά την περίοδο της παραμονής μας στο σπίτι, για την αντιμετώπιση της διασποράς του COVID-19, τη διασφάλιση της δημόσιας υγείας, την αυτοπροστασία μας και την προστασία των δικών μας ανθρώπων.

Αναγνωρίζοντας την ανάγκη να στηρίξουμε τους γονείς, ειδικά σε αυτή τη δύσκολη συγκυρία, η Μονάδα ΕΠΑΑ, προσπάθησε να συγκεντρώσει υλικό από διάφορες πηγές και να το οργανώσει με τρόπο απλό, ώστε ο κάθε γονέας να μπορεί να το αξιοποιήσει στο σπίτι, δημιουργικά και παραγωγικά. Το υλικό απευθύνεται στους γονείς και στα παιδιά των ηλικιών 4-11 χρονών και αφορά α) στην Προδημοτική Εκπαίδευση και στον κατώτερο κύκλο της Δημοτικής Εκπαίδευσης και β) στη Δημοτική Εκπαίδευση γενικότερα. Δεδομένου ότι είναι εύχρηστο υλικό μπορεί να αξιοποιηθεί από τον καθένα μας ποικιλοτρόπως.

Το υλικό χωρίζεται σε πέντε (πέντε) βασικές κατηγορίες που αφορούν σε: α) απλές κατασκευές με θέμα το περιβάλλον, β) απλά πειράματα σχετικά με το περιβάλλον, γ) ευχάριστες παιδαγωγικές δραστηριότητες περιβαλλοντικού χαρακτήρα, δ) διαδραστικά παιχνίδια με περιβαλλοντικό περιεχόμενο, ε) ηλεκτρονικά περιβαλλοντικά παραμύθια (e-books). Το υλικό είναι διαφορετικού βαθμού δυσκολίας και ο κάθε γονέας μπορεί να επιλέξει τις δραστηριότητες, με βάση τα ενδιαφέροντα των παιδιών του/τους και τις ειδικές συνθήκες της οικίας τους.

Τα προτεινόμενα υλικά και μέσα, είναι απλά ενδεικτικά. Μπορείτε μαζί με τα παιδιά σας να χρησιμοποιήσετε όποια άλλα υλικά και μέσα εσείς θέλετε ή έχετε στο σπίτι σας. Δημιουργικότητα και φαντασία χρειάζεται όπως επίσης διάθεση και αυτενέργεια!!!

Η κατάσταση που ο πλανήτης βιώνει συλλογικά και η κάθε χώρα ξεχωριστά είναι άρρηκτα συνδεδεμένη με την περιβαλλοντική κρίση και το δικαίωμα του καθενός μας να έχει ποιότητα ζωής. Η ποιότητα ζωής μπορεί να διασφαλισθεί μόνο αν αντιληφθούμε, εκτιμήσουμε και σεβαστούμε τη ζωή μας σε σχέση με τη ζωή των άλλων και σε συνάρτηση με τη διασφάλιση της αειφόρου ανάπτυξης.

Στη βάση της πιο πάνω συλλογιστικής όλοι μας έχουμε ακόμη ένα λόγο παραπάνω να αξιοποιήσουμε τον χρόνο του αυτοπεριορισμού μας εποικοδομητικά, ελπίζοντας ότι μέσα από αυτή την πρωτοβουλία μπορούμε να συμβάλουμε στην γενικότερη προσπάθεια για τη διασφάλιση της δημόσιας υγείας.

«Η καλή υγεία και ευημερία των πολιτών» ως ο στόχος (3), της στόχων της αειφόρου ανάπτυξης 2030 της Παγκόσμιας Ατζέντας των Ηνωμένων Εθνών, είναι θέμα κοινωνικής, συλλογικής και ατομικής ευθύνης. Αυτή είναι και η πρόκληση που ο καθένας από εμάς καλείται να αντιμετωπίσει και να διαχειρισθεί. Μένουμε λοιπόν σπίτι και αξιοποιούμε τον χρόνο μας δημιουργικά, παιδαγωγικά ευχάριστα μαθαίνοντας και δημιουργώντας για το περιβάλλον.

Μονάδα Εκπαίδευσης για το Περιβάλλον και την Αειφόρο Ανάπτυξη
Παιδαγωγικό Ινστιτούτο
Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας

Τίτλος	Junk Jumble Recycling Materials Game
Σύνδεσμος	https://www.twinkl.co.uk/go/resource/tg-ga-59-twinkl-green-week-junk-jumble-recycling-game
Πηγή	Twinkl
Γλώσσα	Αγγλικά
Θέμα	Ανακύκλωση
Ηλικία	5-7
Προτεινόμενη χρήση	<p>Τα παιδιά σέρνουν και τοποθετούν (drag and drop) τα αντικείμενα της καθημερινής ζωής που εμφανίζονται στην οθόνη στο σωστό κάδο ανακύκλωσης, ανάλογα με το υλικό από τα οποία είναι φτιαγμένα. Μέσα από το παιχνίδι τα παιδιά αποκτούν θετική στάση όσον αφορά στην ανακύκλωση μέσα στο σπίτι και τους δείχνει το σωστό τρόπο για να το πράξουν με σκοπό την προστασία και διατήρηση του περιβάλλοντος, βελτιώνοντας παράλληλα την μνήμη και την γνωστική τους ανάπτυξη.</p>



Τίτλος	Η πίτα της γιαγιάς
Σύνδεσμος	https://eathink2015.org/el/eathink-app/
Γλώσσα	Ελληνικά και άλλες γλώσσες της Ε.Ε
Πηγή	Ιστοσελίδα EAThink2015
Θέμα	Αειφορία και δικαιοσύνη στην κατανάλωση τροφίμων
Ηλικία	7-10
Περιγραφή	<p>Η πίτα της γιαγιάς είναι ένα διαδραστικό παραμύθι με τις περιπέτειες ενός αγοριού ή κοριτσιού με το όνομα Ρόμπιν στη Φαγητούπολη. Ο κύριος χαρακτήρας του παιχνιδιού ψάχνει σε όλη την πόλη για να βρει τα απαραίτητα συστατικά για να φτιάξει την καλύτερη μηλόπιτα του κόσμου: από προϊόντα υγιεινά, βιώσιμα και δίκαιου εμπορίου. Στο ταξίδι αυτό, ο/η Ρόμπιν θα γνωρίσει τις αγορές των αγροτών, τα βιολογικά αγροκτήματα και τα καταστήματα δίκαιου εμπορίου. Μόλις βρει όλα τα υλικά, ο/η Ρόμπιν – με τη βοήθεια της γιαγιάς – θα φτιάξει την καλύτερη μηλόπιτα του κόσμου και θα την απολαύσει με την οικογένεια και τους φίλους του/της!</p> <p>Κατεβάστε την εφαρμογή τώρα και ζήστε την περιπέτεια! Μπορείτε να κατεβάσετε την εφαρμογή «Η πίτα της γιαγιάς» και σε συσκευές Android και iPhone.</p>

Τίτλος	Οικοσκόπιο kids
Σύνδεσμος	http://oikoskopio.gr/oikoskopio-kids/index.html
Πηγή	WWF
Γλώσσα	Ελληνικά
Θέμα	Βιοποικιλότητα
Ηλικία	7-10
Περιγραφή	Στο Οικοσκόπιο Kids τα παιδιά θα εξοικειωθούν με την έννοια του χώρου, θα διατρέξουν τον ελληνικό χάρτη αναγνωρίζοντας λίμνες και δάση, θα οξύνουν την παρατηρητικότητα και τις αισθήσεις τους γνωρίζοντας απειλούμενα αλλά και χαρακτηριστικά είδη και παίζοντας, θα αποκτήσουν εξειδικευμένες γνώσεις για το περιβάλλον. Περιλαμβάνει παζλ, παιχνίδια μνήμης, παιχνίδια αντιστοίχισης, παιχνίδια λέξεων, παιχνίδια ερωτήσεων και παιχνίδια με βίντεο

Τίτλος	Κλιματική αλλαγή...Παίζουμε;
Σύνδεσμος	http://kpe-kastor.kas.sch.gr/climate_change/index.htm
Γλώσσα	Ελληνικά
Πηγή	Κέντρο Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης Καστοριάς
Θέμα	Κλιματική Αλλαγή, Καιρός-Κλίμα, Φαινόμενο του Θερμοκηπίου
Ηλικία	9-11
Περιγραφή	99 ερωτήσεις για την κλιματική αλλαγή και άλλα συναφή θέματα




Τίτλος	Climate action
Σύνδεσμος	http://www.climateaction.gr/site/category/games/
Πηγή	Δράση για το κλίμα
Γλώσσα	Ελληνικά
Θέμα	Κλιματική αλλαγή
Ηλικία	9-11
Περιγραφή	Περιλαμβάνει διάφορα παιχνίδια (κουίζ, ερωτήσεις, πάζλ, αντιστοίχιση.) σχετικά με την κλιματική αλλαγή

Τίτλος	Ο «Πράσινος» Shaun Διαδικτυακό παιχνίδι
Σύνδεσμος	https://www.sustainablelearning.com/resource/sustainable-shaun
Γλώσσα	Αγγλικά
Πηγή	Επίσημος ιστότοπος της Ευρωπαϊκής Ένωσης
Θέμα	Τρόφιμα, φυσικό περιβάλλον, ενέργεια, μεταφορές και πόροι
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, πρέπει να βοηθήσετε στο χτίσιμο μιας πόλης καινούργιας, με οικολογικές ευαισθησίες για τα αδέσποτα της Μεγάλης Πόλης, φροντίζοντας να είναι όλα ευχαριστημένα. Θα πρέπει να διαχειρίζεστε τους πόρους, τα τρόφιμα, την ενέργεια, τις μεταφορές και τα προβλήματα του φυσικού περιβάλλοντος. Προσπαθήστε να χτίσετε τη δική σας πόλη μέσα σε δέκα ημέρες, όσο λείπει ο αγρότης-νοικοκύρης! Και αν νομίζετε ότι είστε αρκετά «πράσινοι», προσπαθήστε να τα καταφέρετε με τις αποστολές του Σον! Προσπαθήστε να λύσετε ένα πρόβλημα, καθοδηγώντας τον Σον και το κοπάδι του, και σώστε την πόλη σας!

Τίτλος	Climate & Energy quiz
Σύνδεσμος	https://ec.europa.eu/clima/sites/quiz/index.html
Γλώσσα	Όλες οι γλώσσες της Ε.Ε
Πηγή	Επίσημος ιστότοπος της Ευρωπαϊκής Ένωσης
Θέμα	Κλιματική αλλαγή, ενέργεια,
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	Πάρτε μέρος σε αυτό το κουίζ για τα ζητήματα που αφορούν το κλίμα και γίνε ήρωας του κλίματος!

Τίτλος	Food Force
Σύνδεσμος	Σύνδεσμος για λήψη του λογισμικού
Γλώσσα	Ελληνικά
Πηγή	World Food Programme
Θέμα	Πείνα
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	Σκοπός του είναι να ευαισθητοποιήσει τα παιδιά στο θέμα της πείνας σε παγκόσμιο επίπεδο. Ο παίκτης καλείται να ολοκληρώσει έξι αποστολές που αντικατοπτρίζουν τα πραγματικά εμπόδια που έχει να αντιμετωπίσει ο οργανισμός στην προσπάθειά του να μεταφέρει τρόφιμα και να δημιουργήσει υποδομές σε ένα φανταστικό νησί, το οποίο πλήττεται από εμφύλιες διαμάχες, πείνα και ξηρασία. Υψηλές βαθμολογίες επιτυγχάνονται με τις γρήγορες αντιδράσεις και τις αποτελεσματικές αποφάσεις.

Τίτλος	Feed the dingo
Σύνδεσμος	https://pbskids.org/plumlanding/games/ecosystem/feed_the_dingo.html
Γλώσσα	Αγγλικά
Πηγή	pbskids.org
Θέμα	Οικοσύστημα, τροφική αλυσίδα
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Το ψηφιακό παιχνίδι Τάισε τον Dingo (Feed the Dingo) δίνει την ευκαιρία στα παιδιά να αντιληφθούν τη σπουδαιότητα της διατήρησης του οικοσυστήματος. Τα παιδιά δημιουργούν ένα οικοσύστημα και με τις ενέργειες και τις κινήσεις τους στο παιχνίδι θα πρέπει να διατηρήσουν το οικοσύστημα της ερήμου ασφαλή και ανέπαφο.</p> <p>Το παιχνίδι ξεκινάει με λευκό ιστορικό και τα παιδιά θα πρέπει σταδιακά και σε εικονικό διάστημα 12 ημερών να προσθέσουν ζώα και φυτά και να προσπαθούν να διατηρήσουν την ισορροπία. Απλά κάθε μέρα θα πρέπει να προστίθεται ένα νέο στοιχείο.</p>

Τίτλος	Παιχνίδι EAThink
Σύνδεσμος	https://eathink2015.org/el/eathink-app/
Γλώσσα	Ελληνικά και άλλες γλώσσες της Ε.Ε
Πηγή	Ιστοσελίδα EAThink2015
Θέμα	Αειφορία και δικαιοσύνη στην κατανάλωση τροφίμων
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Το παιχνίδι EAThink είναι ένα διαδραστικό παιχνίδι που αποτελείται από 3 κεφάλαια τα οποία αντιπροσωπεύουν τα τρία θεμελιώδη στάδια της τροφικής αλυσίδας: παραγωγή, διανομή και αγορά. Μέσα από το παιχνίδι μπορείτε: (α) να καλλιεργήσετε βιολογικά προϊόντα με βιώσιμο τρόπο, αποκλείοντας τα γενετικά τροποποιημένα τρόφιμα από το χωράφι σας, (β) να επιλέξετε φρέσκα και τοπικά προϊόντα δίκαιου εμπορίου και, τέλος, (γ) να αγοράσετε συνειδητοποιημένα επιλέγοντας βιώσιμα και υγιεινά τρόφιμα. Παίξτε για να μειώσετε το βάρος σας, ούτως ώστε το αερόστατο EAThink... να πετάξει ψηλότερα!</p> <p>Κατεβάστε την εφαρμογή τώρα και κάντε το αερόστατο EAThink να πετάξει ψηλά! Μπορείτε να κατεβάσετε το παιχνίδι και σε συσκευές Android και iPhone.</p>
	


Τίτλος	Ροδούπολη - Πάμε σχολείο με λιγότερους ρύπους
Σύνδεσμος	http://photodentro.edu.gr/lor/r/8521/10862?locale=el
Γλώσσα	Ελληνικά
Πηγή	Φωτόδεντρο
Θέμα	Αειφόροι τρόποι μετακίνησης
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Το παιχνίδι δίνει τη δυνατότητα στον χρήστη να επιλέξει τον τρόπο με τον οποίο θα μετακινηθούν δέκα παιδιά για να φτάσουν έγκαιρα στο σχολείο το πρωί, προσπαθώντας ταυτόχρονα να έχουν το μικρότερο δυνατό οικολογικό αποτύπωμα, δηλαδή να παράγουν τους λιγότερους δυνατούς ρύπους. Κάποια μέσα είναι πιο γρήγορα και άνετα, ενώ άλλα είναι λιγότερο ρυπογόνα. Ο βέλτιστος συνδυασμός είναι που θα βοηθήσει τις πόλεις μας να γίνουν περισσότερο βιώσιμες. Μέσα από το παιχνίδι, ο χρήστης γνωρίζει τους πιο φιλικούς προς το περιβάλλον τρόπους μετακίνησης, αλλά και τα όρια μιας τέτοιας προσπάθειας.</p> 

Τίτλος	Plan it green
Σύνδεσμος	https://www.doublegames.com/play/plan-it-green.html
Γλώσσα	Αγγλικά
Πηγή	National Geographic Games
Θέμα	Δημιουργία μιας αειφόρου πόλης
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι δημιουργίας και διαχείρισης μιας πόλης, με οικολογικό περιεχόμενο. Ως νέος δήμαρχος της πόλης ο παίκτης πρέπει να μετατρέψει τα υπάρχοντα κτίρια ώστε να είναι πιο αποδοτικά ως προς την ενέργεια και να κάνει και άλλες σημαντικές αλλαγές στις υποδομές. Αφού επιλέξει ένα από τα κτίρια ή κάποια κενή έκταση, το αναβαθμίζει ή χτίζει με βάση τις επιλογές που έχει στη διάθεση του. Στη βασική μορφή του παιχνιδιού ο σκοπός είναι να επιτευχθούν όλοι οι στόχοι που δίνονται όσο το δυνατόν γρηγορότερα. Στην ελεύθερη εκδοχή του, δεν υπάρχουν στόχοι και ο παίκτης μπορεί να συνεχίσει από την παρούσα κατάσταση της πόλης όπως δίνεται στη βασική μορφή ή να ξεκινήσει από το μηδέν.</p>


Τίτλος	Stop Disasters!
Σύνδεσμος	https://www.doublegames.com/play/plan-it-green.html
Γλώσσα	Αγγλικά
Πηγή	International Strategy for Disaster Reduction
Θέμα	Αναβάθμιση πόλης ώστε να περιοριστούν οι ζημιές από φυσική καταστροφή
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Στόχος είναι να σωθούν όσο το δυνατόν περισσότερες ζωές. Πρόκειται για παιχνίδι διαχείρισης όπου ο παίκτης θα πρέπει να αναβαθμίσει μια μεγάλη πόλη ή μια κωμόπολη ώστε να περιοριστούν οι ζημιές που θα προκληθούν σε περίπτωση μιας επερχόμενης φυσικής καταστροφής. Επιπλέον, θα πρέπει να μεριμνήσει και για τις πρωταρχικές ανάγκες των κατοίκων. Δίνονται οι στόχοι που πρέπει να πετύχει και διάφορες πληροφορίες και στοιχεία ώστε ο παίκτης να σκεφτεί, να τις εκμεταλλευτεί και να πάρει τις κατάλληλες αποφάσεις. Το παιχνίδι έχει πέντε διαφορετικά σενάρια (τσουνάμι, τυφώνας, σεισμός, πυρκαγιά και πλημμύρα) και τρία επίπεδα δυσκολίας το καθένα.</p>

Τίτλος	Feathered Journeys
Σύνδεσμος	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.BirdLifeCyprus.FeatheredJourneys
Γλώσσα	Ελληνικά και Αγγλικά
Πηγή	Πτηνολογικός Σύνδεσμος Κύπρου
Θέμα	Μετανάστευση πουλιών
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Μέρος ενός εκ των κυριότερων μεταναστευτικών διαδρόμων της Ευρώπης και με περισσότερα από 250 μεταναστευτικά είδη, η Κύπρος είναι εξαιρετικά σημαντική για τα πουλιά. Αυτό την καθιστά επίσης προορισμό για πτηνοπαρατηρητές και φυσιολάτρες που έρχονται εδώ για να θαυμάσουν τα πουλιά και τις φυσικές ομορφιές του νησιού. Η εφαρμογή «Feathered Journeys» σας προσφέρει μια εισαγωγή στα πουλιά της Κύπρου, το θαύμα της αποδημίας και τις προκλήσεις της, εγκαίρως για την επόμενη φθινοπωρινή αποδημία, όταν τα πουλιά θα επιστρέφουν στις περιοχές όπου θα περάσουν το χειμώνα!</p> <p>Με την εφαρμογή «Feathered Journeys» μπορείτε να δοκιμάσετε την τύχη σας ως μεταναστευτικό πουλί και να δείτε αν θα καταφέρετε να επιβιώσετε και να ολοκληρώσετε αυτό το δύσκολο ταξίδι.</p> <p>Παράλληλα, μέσα από τη μικρή «εγκυκλοπαίδεια» της εφαρμογής μπορείτε να μάθετε συναρπαστικές πληροφορίες για κάποια από τα 400 και πλέον διαφορετικά είδη πουλιών που παρατηρούνται στην Κύπρο, και για τα είδη που επηρεάζονται από την παράνομη παγίδευση.</p>



Τίτλος	Το ταξίδι του Ότερ
Σύνδεσμος	http://photodentro.edu.gr/lor/r/8521/10864?locale=el
Γλώσσα	Ελληνικά
Πηγή	Φωτόδεντρο
Θέμα	Απειλούμενα είδη ζώων του ελλαδικού χώρου
Ηλικία	9-15
Περιγραφή	<p>Στόχος του παιχνιδιού είναι να γνωρίσει ο χρήστης ενδιαφέρουσες πληροφορίες για τα χαρακτηριστικά, τον τρόπο ζωής αυτών των ζώων και τους κινδύνους που αντιμετωπίζουν. Ταυτόχρονα, το παιχνίδι παρέχει χρήσιμα στοιχεία για τον πλούτο της βιοποικιλότητας και την προστασία των απειλούμενων ειδών στη χώρα μας. Πιο αναλυτικά, εξετάζονται στοιχεία για τον λύκο, τη μεσογειακή φώκια, την καφέ αρκούδα και τη θαλάσσια χελώνα καρέτα, που αποτελούν μόνο ένα πολύ μικρό δείγμα από τα ζώα που απαντούν στη χώρα μας και τα οποία απειλούνται με εξαφάνιση.</p>
	

Τίτλος	Ο Ναβίντ δεν ήρθε για διακοπές
Σύνδεσμος	http://navid.gr/navidzero/navidzero.html
Γλώσσα	Ελληνικά
Πηγή	
Θέμα	Πρόσφυγες
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Το παιχνίδι μας μεταφέρει στη χώρα του Ναβίντ. Στην πατρίδα του έχουν δικτατορία, όπου κυνηγούν τους ανθρώπους για τις ιδέες τους, με αποτέλεσμα ο Ναβίντ και η μητέρα του να προσπαθούν να φύγουν, όπως πολλοί άλλοι, για να σωθούν και να φτάσουν στην πρώτη ασφαλή χώρα. Τι θα κάνει ο Ναβίντ; Θα τον κυνηγήσουν; Πού πρέπει να απευθυνθεί για βοήθεια; Θα βρει βοήθεια ή θα πέσει θύμα εκμετάλλευσης; Πώς θα βγει από τη χώρα και πώς θα ταξιδέψει; Τι χρειάζεται να έχει μαζί του; Τι θα αντιμετωπίσει στο ταξίδι; Πολλά ερωτηματικά που ξεδιαλώνονται στην πορεία του παιχνιδιού καθώς ο παίκτης κινείται στην οθόνη του υπολογιστή. Η διάρκεια του παιχνιδιού είναι περίπου 30λεπτά και συνήθως επιλέγετε εσείς πότε θα τελειώσει. Αφού φτάσετε στο τέλος θα σας δώσει την αξιολόγηση των επιλογών σας και θα μάθετε εάν ο Ναβίντ τα κατάφερε ή όχι και εάν πρέπει να προσπαθήσετε ξανά.</p>

Τίτλος	Sea4All e-game
Σύνδεσμος	https://www.sea4all-project.eu/game/#!/login
Πηγή	Sea4All program (Erasmus+)
Γλώσσα	Ελληνικά / Αγγλικά / Ρουμανικά
Θέμα	Θαλάσσια ρύπανση και προστασία
Ηλικία	10-11
Προτεινόμενη χρήση	<p>Εκπαιδευτικό, ηλεκτρονικό, διαδικτυακό παιχνίδι που στηρίζεται σε σενάρια σχετικά με τη ρύπανση και την προστασία της θάλασσας και που είναι βασισμένα σε επιστημονικές μελέτες και έρευνες.</p> 

Τίτλος	3rd World farmer
Σύνδεσμος	https://3rdworldfarmer.org/
Γλώσσα	Αγγλικά
Θέμα	Γεωργικές δυσκολίες σε μια φτωχή χώρα
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Σκοπός του είναι να ευαισθητοποιήσει τους παίκτες και να τους ωθήσει σε δράσεις για θετική κοινωνική αλλαγή. Ο παίκτης ελέγχει μια μικρή αγροτική οικογένεια και παίρνει αποφάσεις για το τι θα καλλιεργήσουν, τι ζώα θα αναθρέψουν, ποια εργαλεία και υποδομές θα χρησιμοποιήσουν και ποια κοινοτικά σχέδια θα ακολουθήσουν. Σε κάθε γύρο, αφού ο παίκτης έχει πάρει τις αποφάσεις του και έχει κάνει τις επενδύσεις του, συμβαίνει ένα τυχαίο γεγονός, το οποίο επηρεάζει περαιτέρω τα αποτελέσματα. Αυτά τα γεγονότα μπορεί να είναι οτιδήποτε, από μια μεγάλη συγκομιδή μέχρι έναν εμφύλιο πόλεμο, επιδρομή ανταρτών, πτώχευση της εθνικής τράπεζας, ή τα πιο κοινά όπως ξηρασία, πυρκαγιές, ασθένειες των ζώων και αποτυχία των καλλιεργειών. Στόχος να καταφέρουν να επενδύσουν συνετά σε κοινοτικά έργα όπως κλινικές, σχολεία, υποδομές και επικοινωνίες, και να οδηγήσουν την κοινότητα σε ένα βιώσιμο επίπεδο.</p>

Τίτλος	Ayiti: The cost of life
Σύνδεσμος	https://jayisgames.com/games/ayiti-the-cost-of-life/
Γλώσσα	Αγγλικά
Θέμα	Προβλήματα υποανάπτυκτων περιοχών
Ηλικία	10-11
Περιγραφή	<p>Σκοπός του είναι να ευαισθητοποιήσει τους παίκτες στα προβλήματα που αντιμετωπίζουν οι άνθρωποι σε υποανάπτυκτες περιοχές. Ο παίκτης πρέπει να βοηθήσει μια οικογένεια στην Αϊτή να τα βγάλει πέρα. Θα πρέπει να βοηθήσει τους γονείς και τα παιδιά τους να πάρουν αποφάσεις για τη δουλειά, την εκπαίδευση, την ανοικοδόμηση, τις προσωπικές αγορές και την υγειονομική περίθαλψη οι οποίες θα συμβάλλουν για ένα καλύτερο μέλλον. Ο χρόνος παιχνιδιού είναι τέσσερα χρόνια χωρισμένα σε δεκαέξι εποχές. Στόχος είναι να προσπαθήσει ο παίκτης να κρατήσει την οικογένεια υγιή και ευτυχισμένη για αυτό το διάστημα. Έχει στη διάθεσή του τέσσερις διαφορετικές στρατηγικές (σχετικές με υγεία, εκπαίδευση, ευτυχία και χρήματα) και πρέπει να διαλέξει μία από αυτές.</p>